



KAUDEN PÄÄTÖSKISA - PARI SCRAMBLE 24.9.2022

Pelimuotona kahden pelaajan Scramble. Molemmat joukkueen pelaajat lyövät tiiltä ja avauksien jälkeen joukkue valitsee mielestään paremmassa paikassa olevan pallon. **Kummaltakin pelaajalta tulee valita 6 avausta.** Pallon paikka merkitään. Pelaaja, jonka pallo valitaan, lyö ensimmäisenä. Sen jälkeen toisen pelaajan pallo **asetetaan**, enintään avatun tulokortin päähän pallon alkuperäisestä sijaintipaikasta, **koko kentän alueella**, ei lähemmäksi lippua.

Siirtosääntö avatun tulokortin (27 cm) verran kentän lyhyeksi leikatulla osalla, kerran asetettu pallo on pelissä, pallon asemaa ei sen jälkeen saa muuttaa.

Kukin joukkueensa jäsen pelaa omaa palloaan. Peli jatkuu samalla tavalla reikään saakka. Hiekkaesteissä pallojen asema palautetaan samaksi kuin valitun pallon asema, jos valittu pallo on jalanjäljessä kaikki lyövät pallonsa jalanjäljestä. Mikäli valittu pallo on raffissa, tulee toisen pelaajan pallo asettaa myös raffiin, eli olosuhde ei saa muuttua. Viheriöllä puttia ei saa seurata puttilinjan jatkeelta pallon edestä/takaa. Kupin viereen pysähtyneen putin saa jatkaa kuppiin ennen kuin seuraava pelaaja puttaa, edellyttäen, että pallo on merkitty ennen puttaamista.

Huomioitavaa

Väylällä 11 muistakaa myös käyttää liikennevaloa lyöntiluvan antamiseksi seuraavalle ryhmälle.

Väylällä 13 on vähintään yhden pelaajan jokaisesta peliryhmästä kiivettävä ”näkötorniin” katsastamaan väylien 9 ja 13 tilanne ennen avauslyöntejä.

Muistattehan korjata pallon alastulojäljet ja pitää huolta ryhmän pelinopeudesta! Pari scramblella pelaamisen ei tulisi kestää normaalia 4-pelaajan kierrosta kauempaa..

Kierroksen jälkeen palautetaan joukkueen tulokortti caddiemasterille. Välittömästi kilpailun päättymisen jälkeen Intersport Jumbo palkintojen jako. **Kilpailuun ei sisälly ruokailua iltapäivällä alkavan päätösjuhlan johdosta.**

HYVÄÄ PELIÄ!

TUUSULAN GOLFKLUBIN PAIKALLISSÄÄNNÖT

Kilpailuissa noudatetaan TKG:n kilpailumääräyksien lisäksi alla olevia paikallissääntöjä.

1. PELIALUE

Kentän pelialue on rajattu valkoisin OUT-paaluin (paalujen poisto/siirtäminen on kielletty).

2. TIET

Kaikkien pelialueella olevien teiden ja polkujen keinotekoiset päällysteet ovat kiinteitä haittoja (sora, hiekka, sepeli ja vastaavat). Vapautuminen säännön 16.1 mukaisesti.

3. ESTEALUEET

Estealueita ovat keltaisin ja punaisin estealuemerkein merkityt kentän osat. Vapautuminen rangaistuksin säännön 17.1d mukaisesti. **Kentällä olevat avo-ojat, mukaan lukien teiden ja polkujen sivuilla olevat ojat, ovat punaisia estealueita myös ilman erillistä merkintää.**

Pelaajan pallon ollessa *estealueella* tai kun *tiedetään tai on käytännössä varmaa*, että pallo on *estealueella*, vaikka sitä ei ole löydetty, voi pelaaja vapautua yhdellä Säännön 17.1d vaihtoehdoista.

Tai silloin, kun pallo ylitti viimeksi punaisen *estealueen* rajan väylällä 15 tai 16 (vasemmalla puolella), voi pelaaja ylimääräisenä vapautumisvaihtoehtona lisäämällä **yhden lyönnin rangaistuksen** pudottaa alkuperäisen tai muun pallon *estealueen* vastakkaiselle puolelle:

- Vertailupiste: Arvioitu piste vastakkaisella puolella *estealuetta*, joka on yhtä kaukana *reistä* kuin piste, mistä alkuperäisen pallon arvioitiin viimeksi ylittäneen *estealueen* rajan.
- Vertailupisteestä mitattu vapautumisalueen koko: **Kaksimailanmittaa, mutta seuraavin rajoituksin:**
- Vapautumisalueen sijainnin rajoitukset:
 - » Ei saa olla lähempänä *reikää* kuin vertailupiste, ja
 - » Voi olla millä tahansa *kentän alueella* paitsi samalla *estealueella*, **mutta**
 - » Jos useampi kuin yksi *kentän alue* on yhden *mailanmitan* päässä vertailupisteestä, täytyy pallon pysähtyä vapautumisalueelle sille *kentän alueelle*, jota pallo ensimmäisenä kosketti vapautumisalueelle pudotettaessa.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.

4. KUNNOSTETTAVA ALUE JA EPÄNORMAALI KENTTÄOLOSUHDE

Kunnostettavat alueet on merkitty sinisin paaluin, sinivalkoisin paaluin tai valkoisin/sinisin viivoin. Pelaaminen on kielletty alueelta joka on merkitty sinivalkoisin paaluin. Vapautuminen säännön 16.1 mukaisesti.

Muurahaiskeot pelialueella ovat kunnostettavaa aluetta. Pelaaminen tältä alueelta on kielletty. Vapautuminen säännön 16.1 mukaisesti

Kunnostettavaa aluetta ovat syvät veden aiheuttamat valumaurat hiekkaesteissä. Vapautuminen säännön 16.1 mukaisesti.

5. KASTELULAITTEIDEN KANNET VIHERIÖIDEN LÄHEISYYDESSÄ

Pallon ollessa yleisellä pelialueella Pelaaja voi vapautua Säännön 16.1b nojalla kiinteän haitan ollessa: Pelilinjalalla, ja se on:

- Enintään kahden mailanmitan etäisyydellä viheriöstä, ja
- Enintään kahden mailanmitan etäisyydellä pallosta

Vapautumista ei sallita tämän paikallissäännön perusteella, jos pelaaja valitsee pelilinjan, joka on selkeästi epätarkoituksenmukainen.

6. MITTAMERKINNÄT

Lyöntipaikkojen mitat on mitattu väylän mukaisesti viheriön keskelle. Etäisyysmerkinnät väylillä on mitattu linnuntietä viheriön keskelle.

Kaikki mittamerkit ovat kiinteitä haittoja. Mittamerkkien poistaminen on kielletty. Vapautuminen ilman rangaistusta säännön 16.1 mukaisesti.

7. PELIALUEELLA OLEVAT PUUT

Nauhat ja muut pelialueella olevien puiden ympärille kierretyt materiaalit ovat kentän oleellisia osia (esim. jänis- ja myyräsuojat).

8. RANGAISTUS PAIKALLISSÄÄNNÖN RIKKOMISESTA

- Lyöntipelissä kaksi lyöntiä.
- Reikäpelissä reiän menetys.